# **💸 SPECIFICA DEI REQUISITI – MoneyMind**

## **🧠 Requisiti Funzionali**

1. L’utente può registrarsi o accedere tramite email, Google o Apple.
2. L’utente può creare una carta virtuale personale al primo accesso.
3. L’utente può visualizzare le proprie carte con nome, ultime cifre e saldo.
4. L’utente può scorrere tra le varie carte tramite un effetto a scorrimento orizzontale.
5. L’utente può visualizzare i propri risparmi totali e gli obiettivi raggiunti nella sezione “Total Savings”.
6. L’utente può effettuare pagamenti contactless simulati scegliendo la carta e l’importo.
7. L’utente può pagare tramite la funzione “Pay by QR Code” scannerizzando un codice.
8. L’utente può effettuare donazioni rapide tramite la funzione “Donate Now”.
9. L’utente può bloccare temporaneamente una carta, simulando il blocco in caso di smarrimento.
10. L’app mostra una barra di navigazione con 5 tasti principali che permettono di spostarsi tra le varie sezioni (Carte, Pagamenti, Home, Investimenti e Menu).

## **⚙️ Requisiti Non Funzionali**

1. L’app deve essere semplice da usare e permettere di capire le funzioni principali in poco tempo.
2. Tutte le schermate devono avere la stessa palette di colori, font e stile.
3. I testi devono essere leggibili e avere un buon contrasto con lo sfondo.
4. I collegamenti tra le schermate devono essere chiari e facili da seguire.
5. Il design deve adattarsi bene a schermi di varie dimensioni, come smartphone o tablet.
6. Le icone devono essere comprensibili e coerenti con la funzione che rappresentano.
7. L’interfaccia deve essere ordinata, moderna e senza elementi inutili.
8. Le schermate devono caricarsi velocemente in modalità presentazione su Figma.
9. Il linguaggio utilizzato nei testi deve essere semplice e coerente in tutte le pagine.
10. Ogni percorso (come Home → Impostazioni) deve essere intuitivo e logico.

## **🧱 Requisiti di Vincolo**

1. Il progetto deve essere realizzato su **Figma**, utilizzando frame, componenti interattivi e collegamenti funzionanti.
2. Tutti i testi e le scritte presenti nelle schermate devono essere in **lingua inglese**, per rendere l’app più internazionale.
3. Il design deve rispettare la **palette di colori principale** scelta dal gruppo (toni di blu e verde).
4. Devono essere utilizzati **font coerenti** in tutte le schermate, mantenendo uno stile moderno e leggibile.
5. Tutte le schermate devono rispettare le **dimensioni standard di un dispositivo mobile**, in particolare smartphone con formato 9:16.
6. Tutti i pulsanti e le icone devono essere **funzionanti** in modalità “Presentazione” di Figma.
7. Le sezioni principali (Home, Carte, Pagamenti, Menu, ecc.) devono avere una **struttura coerente e facilmente raggiungibile** tramite la barra di navigazione.
8. Tutte le **animazioni o transizioni** devono essere fluide e rispettare i tempi di visualizzazione definiti nel mock-up.
9. Le immagini e le icone utilizzate devono essere **libere da copyright** o provenire da librerie grafiche autorizzate.
10. Il file Figma deve essere **organizzato in pagine e livelli ordinati**, con nomi chiari per ogni componente o schermata, così da garantire la leggibilità del progetto.

## **🌐 Requisiti di Dominio**

1. Ogni carta deve mostrare nome, intestatario, ultime cifre e saldo.
2. Gli obiettivi di risparmio devono essere rappresentati graficamente con barre di avanzamento.
3. La sezione “Spending Resume” deve mostrare un grafico delle spese mensili.
4. La sezione “Investimenti” deve mostrare l’andamento di titoli o azioni in modo simulato.
5. L’app deve includere una schermata dedicata al **cashback** con offerte o sconti.
6. Deve esserci una schermata “ATM” con una mappa che mostra i bancomat affiliati.
7. La sezione “Contacts” deve mostrare una lista di contatti per inviare denaro velocemente.
8. La schermata “Authorization” deve simulare le autorizzazioni come notifiche, contatti, fingerprint e NFC.
9. La sezione “Help” deve simulare una chat con un bot o con il servizio clienti.
10. Deve essere possibile uscire dall’app e tornare alla schermata di login o registrazione.